VR

1. 개요  
 - 이 기획안은 VR 개발 사업에 대한 기획안입니다. VR은 Virtual Reality의 약자로, 실제 환경과 비슷한 가상의 환경을 사용자가 체험할 수 있도록 하는 기술입니다.  
  
2. 목적  
 - 이 사업의 목적은 VR 기술의 활용을 통해 사용자들이 가상의 환경에서 새로운 경험을 느끼고 재미있는 시각적인 정보를 제공하는 것입니다.  
  
3. 프로젝트 기간  
 - 프로젝트 기간은 총 6개월으로 예상되며, 총 6개월 동안 개발과 테스트, 출시 준비까지 진행합니다.  
  
4. 개발 내용  
 - VR 개발 사업의 개발 내용은 다음과 같습니다.  
 - 기능 개발: 디바이스 카메라를 통한 실시간 영상 캡쳐, 디바이스 및 하드웨어 간의 연동, 생성된 가상 환경의 시각화 등  
 - UI/UX 개발: 사용자가 쉽게 사용할 수 있는 UI/UX 개발  
 - 서버 개발: 디바이스와 서버 간의 데이터 전송을 위한 서버 개발  
  
5. 사용 기술  
 - 개발 사업에 사용될 기술은 다음과 같습니다.  
 - 언어: C++, Java, Python  
 - 프레임워크: Unity, Unreal Engine  
 - 라이브러리: OpenVR, Oculus SDK  
  
6. 팀 구성  
 - 개발 사업 팀은 다음